

I. Proponowane scenariusze lekcji z użyciem aplikacji mobilnej „Orkiestrownik”



instytut muzyki i tańca



**Muzykoteka
Szkolna**
FINA

Orkiestrownik
Uszy do góry!

Orkiestrownik to nowoczesny przewodnik po muzyce klasycznej w formie bezpłatnej aplikacji mobilnej. Krok po kroku wprowadza w świat orkiestry, pokazuje instrumentarium, muzyków, dyrygenta, próbę i koncert.

Propozycja wprowadzenia do lekcji:

Orkiestra symfoniczna to wielki organizm - współtworzą go poszczególni muzycy i ich instrumenty. Jak odnajdują się w tej wielkiej maszynie? Jaką rolę odgrywa ich instrument? Do czego są potrzebni na świecie oboiści? Jakie obowiązki ma pierwszy skrzypek? Dlaczego saksofoniści i perkusiści muszą być bardzo cierpliwi? Jakie tajemnice kryje orkiestra i jej członkowie? Na te wszystkie pytania odpowiedzi można znaleźć w aplikacji „Orkiestrownik”. Jak mówi jeden z bohaterów, wybitny dyrygent Jerzy Maksymiuk: „orkiestra jest fenomenem doskonałości i piękna”.

Orkiestrownik, Lekcja I

1. prezentacja instrumentów (10 min.) skrzypce, fagot, wibrafon (wizytówki znajdują się w sekcji „co to jest orkiestra?” po kliknięciu w odpowiednią sekcję na schemacie orkiestry lub na czerwonym panelu w sekcji „Wirtualna orkiestra” z lewej strony)
2. rola dyrygenta (10 min.) (film o dyrygencie znajduje się w sekcji „Kto to jest dyrygent?”)
3. etykieta w filharmonii, prezentacja filmu i wychwycenie niepożądanych zachowań bohatera filmu (10 min.) (film animowany znajduje się w sekcji „Idziemy na koncert”)
4. prezentacja „Wirtualnej orkiestry”: funkcje, nawigacja, widok poszczególnych instrumentów, sekcji, mapa orkiestry, rola partytury, pokazanie wejść poszczególnych instrumentów (15 min.)
5. praca domowa: quiz*, wysłuchanie „Suity z muzyki filmowej” Jerzego Matuszkiewicza i rozpoznanie tytułów filmów.

Orkiestrownik, Lekcja II

1. prezentacja wizytówek i omówienie wybranych instrumentów (10 minut.) wiolonczela, obój, czelesta
2. sekcja „Co to jest orkiestra?” omówienie ustawienia orkiestry, nazwanie poszczególnych sekcji orkiestry (10 min.)
3. przygotowanie orkiestry do koncertu, prezentacja filmu „jak wygląda próba” i omówienie (10 min.)
4. prezentacja wirtualnej orkiestry: funkcje, nawigacja, widok poszczególnych instrumentów, sekcji, mapa orkiestry, rola partytury, wejścia poszczególnych instrumentów (15 min.)
5. praca domowa: quiz*, wysłuchanie „Wariacji na temat K. Dębskiego” Krzesimira Dębskiego, rozpoznanie barw i kolorów orkiestry.

Orkiestrownik, Lekcja III

1. prezentacja wizytówek i omówienie wybranych instrumentów (10 min.) altówka, tuba, harfa
2. omówienie sekcji instrumentów w orkiestrze (10 min.)
3. melodia, rytm, dynamika w Bolerze, omówienie z użyciem sekcji „Wirtualna orkiestra” i funkcji „partytura”/”piano roll” (10 min.)
4. prezentacja wirtualnej orkiestry: funkcje, nawigacja, widok poszczególnych instrumentów, sekcji, mapa orkiestry, rola partytury, wejścia poszczególnych instrumentów (15 min.)
5. praca domowa: quiz*, wysłuchanie „Suity orkiestrowej *City Sketches*” Henryka Warsa oraz rozpoznanie nowych gatunków muzycznych.

Bardziej rozbudowane scenariusze lekcji dostępne są także na stronie portalu **muzykotekaszkolna.pl**:

<http://muzykotekaszkolna.pl/aktualne/orkiestrownik-scenariusze-lekcji/>

<http://muzykotekaszkolna.pl/nauka/scenariusze-lekcji/orkiestra-od-srodka-szkoly-ponadgimnazjalne/>

* quiz można wypełnić jeden raz w miesiącu, pytania zmieniają się również raz w miesiącu.

II. Przewodnik techniczny

1. Pobranie orkiestrownika ze sklepu AppStore i GoglePlay na smartfon i tablet

Użytkownik posiadający urządzenia mobilne (smartfon lub tablet) z systemem operacyjnym **Android** (są to na przykład **Samsung, HTC, LG**) powinien pobrać aplikację poprzez sklep **GooglePlay**. Użytkownik posiadający urządzenia z systemem operacyjnym **iOS** (na przykład **iPhone, iPad**) powinien pobrać aplikację poprzez sklep **AppStore**. Orkiestrownik w obydwóch wersjach systemów operacyjnych (**Android** i **iOS**), dostępny jest bezpłatnie.

2. Prezentacja orkiestrownika z użyciem projektora lub tablicy multimedialnej (połączenie VGA lub HDMI)

Dotychczasowa technologia pozwala połączyć z rzutnikiem / tablicą multimedialną za pomocą kabli VGA i HDMI jedynie urządzenia mobilne wykorzystujące system operacyjny **iOS** (na przykład **iPhone, iPad**). Urządzeń z systemem **Android** nie da się połączyć w ten sposób z rzutnikiem lub tablicą multimedialną.

Aby połączyć urządzenie, należy zaopatrzyć się w adapter (złączkę, przejściówkę) dostępne w sieci sklepów **iSpot**. Obydwie przejściówki dostępne są również w sklepach internetowych, linki poniżej.

[Adapter do kabli typu VGA](#)

[Adapter do kabli typu HDMI](#)

3. Prezentacja orkiestrownika z użyciem funkcji odbicia lustrzanego (aplikacja AirDroid)

Aby zaprezentować Orkiestrownik na ekranie komputera, a następnie poprzez podłączenie komputera stacjonarnego – na rzutniku lub tablicy multimedialnej, należy pobrać i zainstalować bezpłatną aplikację [AirDroid](#). Wyświetlanie aplikacji **Orkiestrownik** jest możliwe dzięki podłączeniu urządzenia z komputerem stacjonarnym poprzez kabel **USB**. Uwaga: ten sposób prezentacji dotyczy wyłącznie urządzeń z systemem **Android**.

4. Prezentacja orkiestrownika z użyciem emulatora (aplikacja Droid4X)

Wygodną formą prezentacji Orkiestronika jest użycie tzw. emulatora aplikacji mobilnych. Emulator jest programem, który instaluje się na komputerach stacjonarnych i laptopach w celu bezpośredniego uruchomienia aplikacji mobilnych (Orkiestrownika) bez użycia smartfonów czy tabletów. Jednym z takich programów jest Droid4X, można go pobrać [tutaj](#). Co ważne, jest to bezpłatny program.

Po pobraniu Droid4X, w okno wyszukiwarki tej aplikacji należy wpisać hasło „Orkiestrownik” oraz postępować zgodnie z instrukcjami. Instalacja przebiega tak samo jak instalacji aplikacji na urządzeniach mobilnych. Droid4X jest bardzo wygodną i prostą w obsłudze aplikacją, która umożliwia wyświetlanie aplikacji mobilnych na komputerach stacjonarnych i laptopach.

5. Prezentacja orkiestrownika z użyciem funkcji Smart View

Coraz więcej urządzeń mobilnych z oprogramowaniem Android posiada funkcję „Smart View”. Dzięki niej możemy połączyć się zdalnie z drugim urządzeniem (na przykład z telewizorem czy telebimem), które również posiada tę funkcję. Urządzenia komunikują się między sobą poprzez podłączenie do tej samej sieci internetowej, dzięki czemu zdalnie można przesłać odwzorowanie obrazu ze swojego urządzenia mobilnego na ekran telewizora.

6. Prezentacja orkiestrownika z użyciem kanału YouTube/IMiT i muzykotekaskolna.pl

Jeśli nie posiadasz smartfona, tabletu czy laptopa, możesz skorzystać z prostszej wersji „Orkiestrownika”. Znaczną część filmów umieściliśmy na naszych stronach internetowych, w dwóch specjalnych kanałach: [YouTube/IMiT](#) i [muzykotekaskolna.pl](#). Dostęp do filmów jest bezpłatny i nieograniczony, nie ma także ograniczeń w publicznym wyświetlaniu filmów, na przykład podczas lekcji w szkole.

W przypadku wystąpienia problemów z podłączeniem urządzeń, prosimy o kontakt pod adresem:
mateusz.cieslak@imit.org.pl